

**Diversité et inclusion**

**Serious game**



**&**

**CAREGIVER Conseil**



# Créateurs



## SIS UP

Société de conseil et de formation certifiée **Qualiopi**, SIS UP accompagne les entreprises (scale up, PME, ETI, grands groupes) pour remettre l'humain au cœur des projets et donner du sens à l'action.

Nous aidons les directions à (ré)écrire une vision et des valeurs mobilisatrices ; les managers et jeunes talents à assumer leurs responsabilités ; les équipes RH à développer une politique inclusive.

→ **Notre engagement social** : SIS UP reverse l'intégralité de ses bénéfices à UP for Humanness, association loi 1901 reconnue d'intérêt général. L'association est un "think-and-do tank" dédié à la recherche-action sur des sujets de société et à l'insertion sociale et professionnelle de personnes fragilisées.



## CAREGIVER Conseil

CAREGIVER Conseil est une société de conseil fondée par une directrice commerciale atteinte d'un cancer, Marie-Pierre Gamby. Elle a pour mission d'accompagner les entreprises et collaborateurs sur le sujet du retour à l'emploi des personnes fragilisées par la maladie.

# Intervenants



## **Marie-Pierre Gamby**

Présidente de CAREGIVER Conseil  
DU Sorbonne Patiente Partenaire et référente en Rétablissement en Cancérologie  
Directrice commerciale agence design Team Créatif  
Membre de l'association Ensemble Plus Forts, de l'Institut Rafaël, Maison de l'après Cancer

## **Lea Hardouin**

Responsable Développement et Formation SIS UP  
Certifiée praticienne Bilan de compétences par APC Formation  
Fondatrice association Premier Pas, sensibilisation au handicap en entreprise  
Formatrice : management, diversité et inclusion, RSE



## **Diane d'Audiffret, PhD**

Directrice générale SIS UP  
Déléguée générale de UP for Humanness  
Experte Campus de l'inclusion  
Membre commission handicap METI



## **Marie Barbier**

Consultante SIS UP  
Licence de médecine, PGE EDHEC Business School  
Formation « Ethique et Médecine » à l'IPC –  
Facultés Libres de Philosophie et de Psychologie.

## Maladies invalidantes

**RQTH**

RECONNAISSANCE QUALITÉ TRAVAILLEUR HANDICAPÉ

Maladies cardiaques

Cancer

Accident Vasculaire Cérébral (AVC)

Arthrose

Sclérose en plaque

Diabète

Maladie de Crohn

Asthme

Hépatite

...

## Diagnostic

En France, 1 AVC survient toutes les 4 minutes.<sup>(1)</sup>

## Emploi

1 personne en activité sur 5 au moment du diagnostic de cancer ne l'est plus 5 ans après.<sup>(2)</sup>

## Bénéfices

77% des actifs estiment que le maintien dans l'emploi renforce la cohésion et l'engagement des équipes.<sup>(3)</sup>

## CONTEXTE - Enjeux pour l'entreprise



La loi du 11 février 2005 reconnaît les troubles de santé invalidants comme handicap,

les entreprises doivent accompagner et former les équipes pour *favoriser le maintien dans l'emploi des collaborateurs touchés par la maladie.*

**SIS UP, société de conseil et de formation  
expert des enjeux humains de l'entreprise, et  
CAREGIVER Conseil ont conçu un  
*serious game* :**

**Maladies invalidantes et Emploi**



**Une formation ludique et collaborative pour prendre la mesure des enjeux et comprendre les différents vécus (patient/entreprise).**

**Compétences visées :**

**Connaître les interlocuteurs privilégiés**  
**Communiquer les bonnes informations**  
**Maintenir le lien pendant l'absence**  
**Organiser le maintien dans l'emploi**

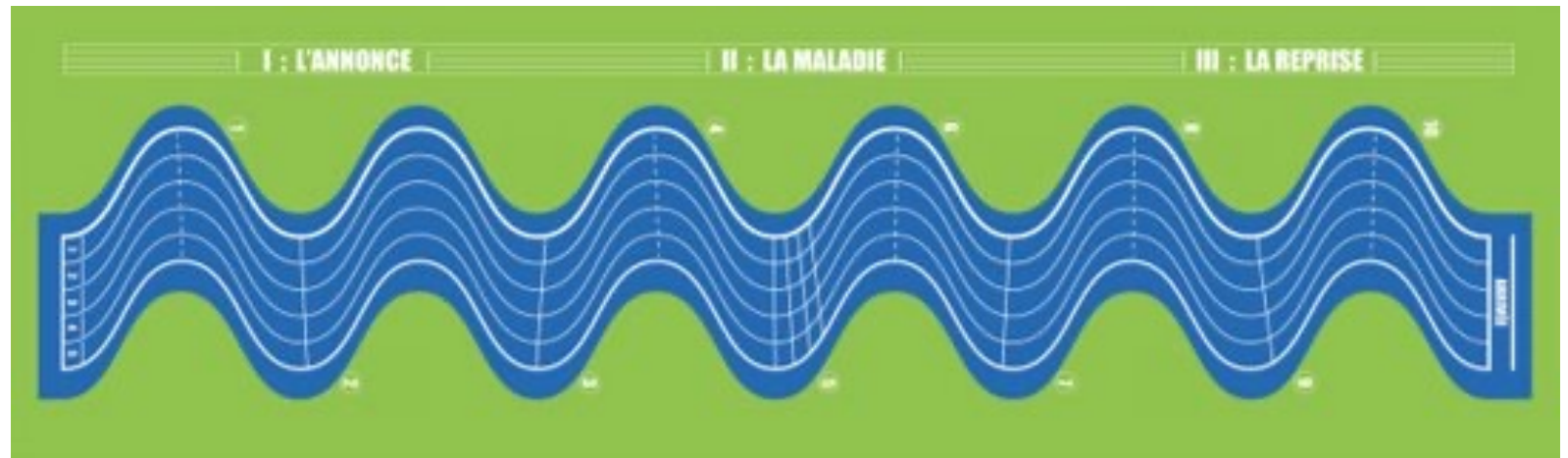
# SERIOUS GAME – Déroulé



*« Paul Durand a 59 ans, il est père de famille et travaille depuis 15 ans chez Ekicrea, comme Directeur commercial. Grand sportif, il aime courir des marathons et faire de l'aviron. Récemment, on lui a découvert une maladie invalidante qui impacte son quotidien professionnel. »*

## Votre mission ?

**Aider Paul à mieux vivre toutes les étapes de la maladie pour retourner au travail dans les meilleures conditions possibles.**



# SERIOUS GAME – Déroulé



Le jeu se présente sous forme d'un **parcours de 110m haie**, où chaque haie symbolise une étape de la maladie. Les participants réalisent plusieurs **défis successifs** pour passer chaque haie, en lien avec le thème de celle-ci.

1. L'annonce de la maladie par le médecin
2. L'annonce de la maladie aux collègues
3. Les interlocuteurs professionnels privilégiés
4. La réorganisation du travail
5. Les traitements
6. Le maintien du lien pendant l'absence
7. La reprise du travail
8. Les séquelles
9. La (ré)orientation
10. Les nouvelles compétences !

## L'ensemble des haies traitent des sujets suivants :

### CONTEXTE

Définition des maladies  
invalidantes, chiffres clés

### L'ANNONCE

Annonce de la maladie par  
le médecin, réactions  
possibles de l'équipe,  
informations données par  
le RH et médecin du travail,  
...

### LA MALADIE

Arrêts et réorganisation du  
travail, traitements,  
maintien du lien pendant  
l'absence, visite de  
pré-reprise,  
...

### LA REPRISE

Bonnes pratiques pour  
l'accueil, aménagement  
horaires, informations  
données par l'assistante  
sociale, RQTH,  
...

### FICHE BILAN

# SERIOUS GAME – Déroulé



## **Modalités pédagogiques :**

Mises en situation, ressources sonores et visuelles, jeux de dés, énigmes, culture générale, prises de décision en équipe, témoignages...



# Éléments du jeu



## 1 L'ANNONCE DE LA MALADIE

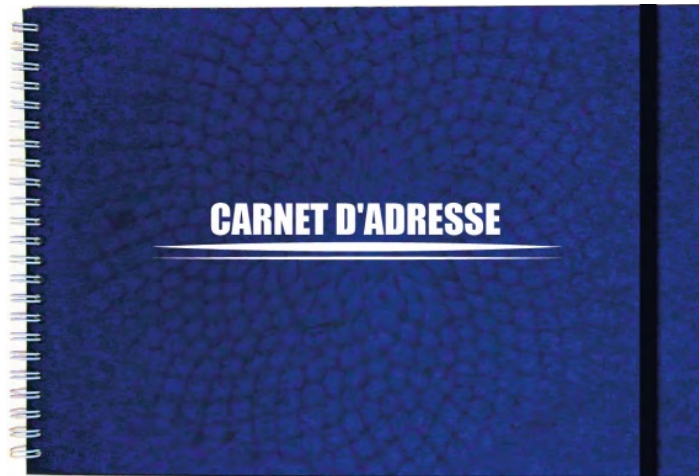
Depuis plusieurs semaines, Paul ne se sent pas très bien. Il a consulté son médecin traitant qui lui a demandé de faire des examens complémentaires. La semaine dernière, il l'a mis en relation avec un de ses confrères qu'il doit aller voir aujourd'hui.

**Ecoutez avec attention ce que le médecin dit à Paul. Vous devrez ensuite retranscrire tous ensemble les informations qui vous ont été données. Toutes les informations sont utiles, n'en ratez aucune !**

**Gain à la clé : 1 point par mot clé trouvé !**



# Éléments du jeu

A spiral-bound notebook with a white cover and a green vertical stripe on the left side. The notebook is open to a page with the following text:

**POSTE :** PATIENTE PARTENAIRE

---

**NOM :** DUJOUR      **PRÉNOM :** Caroline

**@MAIL :** carolinedujour@hotmail.fr

**NOTE :** Amis d'enfance, Paul et Caroline se connaissent depuis le lycée où ils partageaient une passion commune pour les voyages. Il y a 2 ans, Caroline s'est arrêtée de travailler en raison d'une maladie. Elle a suivi une formation diplômante de Patiente partenaire. Ce diplôme lui a permis de mieux comprendre ce qu'elle a vécu pendant sa maladie et d'acquérir les compétences pour accompagner des patients tout au long de leur parcours de soin.

A black silhouette of a man in a suit and a woman in a dress standing and talking. The man is on the left, facing right, and the woman is on the right, facing left. They are positioned to the right of the text on the notebook page.

# SERIOUS GAME – Déroulé



## **Modalités pratiques**

2 heures (explications, jeu, débriefing)

De 6 à 10 joueurs

1 700 € HT

*Délai d'accès : 2 semaines*

**Qualiopi**   
processus certifié

The Qualiopi logo consists of the word 'Qualiopi' in a bold, dark blue font, followed by a graphic element of two overlapping triangles (one blue, one red) pointing towards each other. Below this, the text 'processus certifié' is written in a smaller, dark blue font.

 **RÉPUBLIQUE FRANÇAISE**

The French Republic flag is represented by a small icon of the flag's colors (blue, white, red) to the left of the text 'RÉPUBLIQUE FRANÇAISE' in a bold, dark blue font.



À VOUS DE JOUER!



L'humain et le sens au cœur des projets

**Lea HARDOUIN**

Responsable Formation

SIS UP

[lea.hardouin@sisup.fr](mailto:lea.hardouin@sisup.fr)

+33 6 52 52 69 86

**Marie-Pierre GAMBY**

Présidente

CAREGIVER Conseil

[mpgambymarsallon@gmail.com](mailto:mpgambymarsallon@gmail.com)

+33 6 07 76 59 71

**Nous suivre :**

